

ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม

1. ทบพวนสมบัติของเลขยกกำลัง

กำหนด $a, b \in \mathbb{R}$ และ $m, n \in \mathbb{I}$

1.) $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$

2.) $a^m \div a^n = a^{m-n}$

3.) $(ab)^n = a^n b^n$

4.) $a^0 = 1$ เมื่อ $a \neq 0$

5.) $(a^m)^n = a^{mn}$

6.) $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$ เมื่อ $a \neq 0$

7.) $\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$ เมื่อ $b \neq 0$

เลขยกกำลังที่มีฐานเป็นบวกและเลขชี้กำลังเป็นเศษส่วน ใช้กับสมบัติข้างต้นนี้

2. เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นตรรกยะ

ถ้า n เป็นจำนวนคู่บวก และ $a \geq 0$ จะได้ $\sqrt[n]{a}$ เป็นจำนวนจริง หรือศูนย์ด้วยโดย $(\sqrt[n]{a})^n = a$ ถ้า n เป็นจำนวนคี่บวก; $a \in \mathbb{R}$ จะได้ $\sqrt[n]{a}$ เป็นจำนวนจริงบวกหรือจำนวนจริงลบขึ้นอยู่กับข้อสังเกต 1.) $\sqrt[n]{a} \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab}$ เมื่อ $\sqrt[n]{a}, \sqrt[n]{b} \in \mathbb{R}$

2.) $\sqrt[n]{a^n} = \begin{cases} |a| & \text{เมื่อ } n \text{ เป็นจำนวนคู่บวก} \\ a & \text{เมื่อ } n \text{ เป็นจำนวนคี่บวก} \end{cases}$

3. รากที่สองของจำนวนที่อยู่ในรูป $(a+b) \pm 2\sqrt{ab}$

$$\begin{aligned} \therefore (a+b) \pm 2\sqrt{ab} &= (\sqrt{a})^2 \pm 2\sqrt{a}\sqrt{b} + (\sqrt{b})^2 \\ &= (\sqrt{a} \pm \sqrt{b})^2 \end{aligned}$$

$$\therefore \text{รากที่สองของ } (a+b) \pm 2\sqrt{ab} = \pm |\sqrt{a} \pm \sqrt{b}|$$

4. ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล

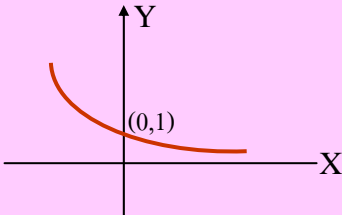
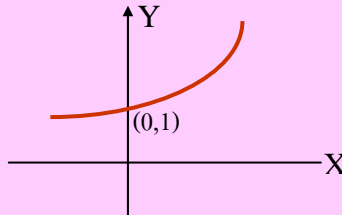
นิยาม $f = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+ \mid y = a^x \text{ เมื่อ } a > 0 \text{ และ } a \neq 1\}$

1.) สมบัติของฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล

- กราฟตัดแกน Y ที่จุด $(0, 1)$ เสมอ
- เป็นฟังก์ชันชนิด 1-1 แบบสมนัยคือ $f: \mathbb{R} \xrightarrow[\text{1-1}]{\text{onto}} \mathbb{R}^+$
- มีฟังก์ชันอินเวอร์สเป็น $f^{-1}: \mathbb{R}^+ \xrightarrow[\text{1-1}]{\text{onto}} \mathbb{R}$ ชื่อฟังก์ชันลอการิทึม
- ถ้า $a > 1$ เป็นฟังก์ชันเพิ่ม นั่นคือ $a^{x_1} > a^{x_2}$ สรุปว่า $x_1 > x_2$
 $0 < a < 1$ เป็นฟังก์ชันลด นั่นคือ $a^{x_1} > a^{x_2}$ สรุปว่า $x_1 < x_2$

- เนื่องจากเป็น 1-1 function ถ้า $a^{x_1} = a^{x_2}$ แล้วจะได้ $x_1 = x_2$ ใช้สำหรับการแก้สมการ
- กราฟของ $y = a^x$ สมมาตรกับ $y = a^{-x}$ เทียบกับแกน Y

สรุป ลักษณะกราฟฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล

กรณี $0 < a < 1$	กรณี $a > 1$
<p>(1)</p>  <p>ลักษณะของกราฟ : ขณะที่ x มีค่าเพิ่มขึ้น y จะมี</p> <p>_____</p>	<p>(1)</p>  <p>ลักษณะของกราฟ : ขณะที่ x มีค่าเพิ่มขึ้น y จะมี</p> <p>_____</p>
<p>(2) จากลักษณะของฟังก์ชันลด จะได้ว่า</p> $x_1 > x_2 \iff a^{x_1} < a^{x_2}$ <p>หรือ $x_1 < x_2 \iff a^{x_1} > a^{x_2}$</p>	<p>(2) จากลักษณะของฟังก์ชันเพิ่ม จะได้ว่า</p> $x_1 > x_2 \iff a^{x_1} > a^{x_2}$ <p>หรือ $x_1 < x_2 \iff a^{x_1} < a^{x_2}$</p>

5. ฟังก์ชันลอการิทึม

นิยาม $f = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+ \mid y = a^x \text{ เมื่อ } a > 0 \text{ และ } a \neq 1\}$ เรียก ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล

จะได้ $f^{-1} = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+ \mid y = \log_a x \text{ เมื่อ } a > 0 \text{ และ } a \neq 1\}$ เรียก ฟังก์ชันลอการิทึม

ข้อสังเกต จาก $x = a^y \iff y = \log_a x$

จะเห็นว่าค่าของเลขชี้กำลัง (y) คือ ค่าของ log

ควรทราบ

- ฐาน (a) ต้องมีค่าเป็นบวก และ $\neq 1$
- ตัวตามหลัง log ต้องเป็นบวกเท่านั้น
- ค่าของ log เป็นได้ทั้งบวก ลบ หรือ ศูนย์

สมบัติของกราฟของฟังก์ชันลอการิทึม

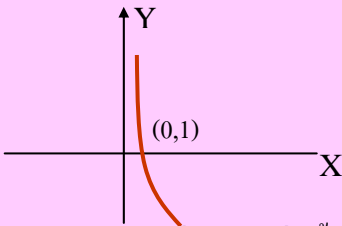
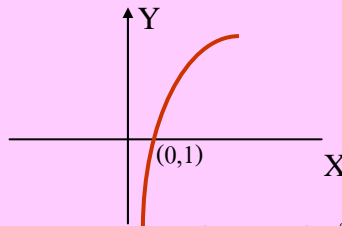
- กราฟผ่านจุด (1, 0) เสมอ
- ถ้า $a > 1$ เป็นฟังก์ชันเพิ่ม นั่นคือ $\log_a x_1 > \log_a x_2$ สรุป $x_1 > x_2$
 $0 < a < 1$ เป็นฟังก์ชันลด นั่นคือ $\log_a x_1 > \log_a x_2$ สรุป $x_1 < x_2$
- เนื่องจากเป็น 1-1 function ถ้า $\log_a x_1 = \log_a x_2$ แล้ว $x_1 = x_2$ ใช้แก้สมการ
- กราฟของ $y = \log_a x$ สมมาตรกับ $y = \log_{\frac{1}{a}} x$ เทียบกับแกน X
- จากกราฟ $y = \log_a x$ พิจารณาเมื่อ $a > 1$ กับ $0 < a < 1$

ถ้าตัวตามหลัง \log และฐานเกิน 1 ทั้งคู่ หรือน้อยกว่า 1 ทั้งคู่ ค่าของ \log จะเป็นบวก แต่ถ้าตัวหนึ่งมากกว่า 1 อีกตัวน้อยกว่า 1 ค่าของ \log จะเป็นลบ

$$\text{เช่น } \log_2 3 > 0, \log_{\frac{1}{2}} 3 > 0$$

$$\text{แต่ } \log_2 \frac{1}{3} < 0, \log_{\frac{1}{2}} 2 < 0$$

สรุป ลักษณะกราฟฟังก์ชันลอการิทึม

กรณี $0 < a < 1$	กรณี $a > 1$
<p>(1) </p> <p>ลักษณะของกราฟ : ขณะที่ x มีค่าเพิ่มขึ้น y จะมี</p>	<p>(1) </p> <p>ลักษณะของกราฟ : ขณะที่ x มีค่าเพิ่มขึ้น y จะมี</p>
<p>(2) จากลักษณะของฟังก์ชันลด จะได้ว่า</p> $x_1 > x_2 \iff \log_a x_1 < \log_a x_2$ <p>หรือ $x_1 < x_2 \iff \log_a x_1 > \log_a x_2$</p>	<p>(2) จากลักษณะของฟังก์ชันเพิ่ม จะได้ว่า</p> $x_1 > x_2 \iff \log_a x_1 > \log_a x_2$ <p>หรือ $x_1 < x_2 \iff \log_a x_1 < \log_a x_2$</p>

6. สมบัติของลอการิทึม

เมื่อ $M, N \in \mathbb{R}^+$ และ $a > 0$ แต่ $a \neq 1$

- $\log_a MN = \log_a M + \log_a N$
- $\log_a \frac{M}{N} = \log_a M - \log_a N$
- $\log_a M^r = r \log_a M$ เมื่อ $r \in \mathbb{R}$
- $\log_a a = 1$
- $\log_a 1 = 0$
- $\log_a x = \frac{\log_b x}{\log_b a}$ ใช้เปลี่ยนฐานจาก a เป็น b
- $\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$ เมื่อ $b > 0$ และ $b \neq 1$
- $\log_{a^n} M = \frac{1}{n} \log_a M$ เมื่อ $n \in \mathbb{R}$
- $\log_{\frac{1}{a}} M = -\log_a M$
- $a^{\log_a M} = M$

$$11. a^{\log b} = b^{\log a}$$

$$12. \log 2 = 1 - \log 5$$

$$\log 5 = 1 - \log 2$$

7. ลอการิทึมสามัญ

ลอการิทึมสามัญ คือ ลอการิทึมที่มีฐานเป็นสิบ

เขียนสัญลักษณ์จะได้ คือ $y = \log_{10} x = \log x$

ค่าของ log แบ่งเป็น 2 ส่วน

1. ส่วนที่เป็นจำนวนเต็ม เรียกว่า **ค่าแคแรคเตอร์ิสติก** (characteristic)
2. ส่วนที่เป็นทศนิยมบวกหรือศูนย์เรียกว่า **ค่าแมนทิสซา** (mantissa)

เนื่องจาก $N = A \times 10^n$; $A \in [1, 10)$ และ $n \in \mathbb{I}$

$$\begin{aligned} \text{Log } N &= \log A + n \log 10 \\ &= n + \log A \end{aligned}$$

เรียก n ว่า **ค่าแคแรคเตอร์ิสติก**

เรียก $\log A$ ว่า **ค่าแมนทิสซา**

$$\therefore 1 \leq A < 10$$

$$\log 1 \leq \log A < \log 10$$

$$0 \leq \log A < 1$$

ทำให้ค่าแมนทิสซามีค่าในช่วง $[0, 1)$

เช่น

$$\begin{aligned} \log 1074 &= \log(1.074 \times 10^3) \\ &= \log 1.074 + \log 10^3 \\ &= \log 1.074 + 3 \end{aligned}$$

เรียก 3 ว่า แคแรคเตอร์ิสติกของ $\log 1074$

และเรียก $\log 1.074$ ว่า แมนทิสซาของ $\log 1074$

ข้อควรรู้ log ของเลขชุดเดียวกันจะต้องมีค่าแมนทิสซาเท่ากัน

จะต่างกันที่ค่าแคแรคเตอร์ิสติกเท่านั้น

$$\text{ให้ } \log 2 = 0.3010$$

$$\log 2000 = 3.3010$$

$$\log 0.2 = \bar{1}.3010$$

8. แอนติลอการิทึม

$$\text{ถ้าให้ } y = \log N$$

$$\text{Antilog ของ } y = \text{antilog}(\log N) = N$$

9. ลอการิทึมธรรมชาติ

ลอการิทึมธรรมชาติ คือ ลอการิทึมฐาน e โดย $e = 2.7182818\dots$ เป็นจำนวนอตรรกยะ นิยมเขียน $\ln x$ แทน $\log_e x$ อ่านว่า แอลเอ็น เอ็กซ์

การหาค่าต้องเปลี่ยนเป็นฐานสิบ โดยกฎของลอการิทึม

$$\text{ข้อสังเกต } \ln 1 = 0$$

$$\ln e = 1$$

$$\log e = 0.4343 \text{ จากตาราง}$$

10. การแก้สมการลอการิทึม

การแก้สมการเอกซ์โพเนนเชียล ที่ตัวแปรอยู่ในรูปเลขชี้กำลัง และฐานของเลขยกกำลังไม่เท่ากันต้องใช้ลอการิทึมช่วย โดยการใส่ \log (take log) ทั้งสองข้างฐานเดียวกัน

การแก้สมการลอการิทึมบางครั้งอาจต้องเปลี่ยนกลับไปอยู่ในรูปเลขยกกำลัง

ข้อควรระวัง คำตอบที่ได้จากการแก้สมการลอการิทึม ต้องตรวจสอบว่าคำตอบนั้นให้ตัวติดหลัง \log เป็นบวก จึงใช้ได้ แต่ถ้าตัวแปรอยู่ในรูปฐานของ \log ตัวแปรต้องทำให้ฐานของ \log เป็นบวก และไม่เท่ากับ 1 จึงใช้ได้

รูปแบบของสมการลอการิทึม

1. ถ้าอยู่ในรูป $\log_a \square = \log_a \Delta$ แล้วสรุปว่า $\square = \Delta$ หลังจากนั้นก็แก้สมการหาตัวไม่ทราบค่า (ตัวแปร)

2. ถ้าอยู่ในรูป $a\square^2 + b\square + c = 0$ โดยที่ $\square = \log_a$ (ตัวแปร) ให้ใช้วิธีการแยกตัวประกอบ หรือใช้สูตร $ax^2 + bx + c = 0$ แก้สมการหาค่าตัวแปร **แต่** คำตอบที่ได้ต้องแทนค่ากลับเพื่อตรวจสอบว่าตัวตามหลัง \log ติดลบหรือไม่ (ติดลบไม่ใช่คำตอบ)